



46 Gongspiel 1

- Höre diese Klänge an, imitiere sie mit deiner Stimme und lies die Noten mit. Klatsche dazu und unterstütze den langen Ton (punktierte halbe Note) wieder mit der großen, kreisenden Armbewegung, die du von Hörbeispiel 42 schon kennst.

Einzähler:



- Du hörst die 1. Stimme auf der CD. Deine 2. Stimme folgt der ersten wie ein Echo, jeweils um einen Takt verschoben. Sie beginnt also mit einer ganzen Pause. Das Musikstück erklingt viermal. Klatsche oder sprich deine 2. Stimme dazu, lies die Noten mit.

Einzähler:



47 Gongspiel 2

- Auf die gleiche Weise kannst du mit folgenden Beispielen verfahren.

Einzähler:



48 Gongspiel 3

Einzähler: