

Es gibt noch viel mehr Tiere, deren Rhythmen du mit dem Ton A spielen kannst:



Erfinderwerkstatt:

Schreibe weitere Tiere auf: Zuerst schreibst du die Tiernamen, dann die Rhythmussprache (ta oder ti) und die passenden A-Noten. Anschließend spiele auf dem Ton A. Kleiner Tipp: Schreibe mit Bleistift, dann kannst du – falls nötig – radieren und verbessern.



Tiernamen: _____

Rhythmus-
sprache: _____



Ohrwurm-Detektiv:

Jetzt wird es spannend! Finde heraus, welches bekannte Seemannslied sich hinter diesem Rhythmus versteckt. Kleiner Tipp: Es geht um betrunkene Seemänner. Schreibe in Rhythmussprache und spiele auf dem Glockenspiel.



— — — — —



Erfinderwerkstatt:

Hier sind deine eigenen Ideen gefragt: An dieser Stelle kannst du zur CD (Nr. 2), die dir dein Lehrer vorspielt oder die du selbst hast, Rhythmen auf dem Ton A erfinden. Gefällt dir ein Rhythmus besonders gut, wiederhole ihn mehrmals.

